

Das FSG zeigt Profil

Die Zukunft im Blick

FSG:
FRANZ-STOCK-GYMNASIUM

ARNSBERG

www.fsg-arnsberg.de

Kontakt/Impressum

:: Franz-Stock-Gymnasium

Berliner Platz 5
59759 Arnsberg
Sekretariat: 02932 / 96340

:: Ansprechpartner: Dr. Andreas Pallack

Mail: andreas.pallack@fsg-arnsberg.de



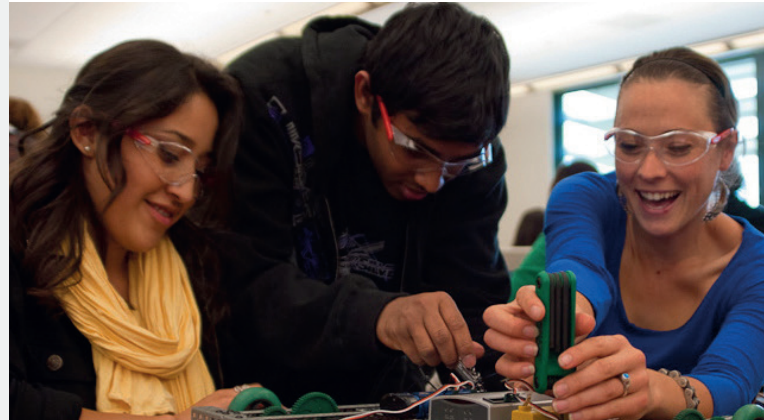
:: Bildquellen

Andreas Wörmann • Christoph Meinschäfer Fotografie

FSG:
FRANZ-STOCK-GYMNASIUM

ARNSBERG

www.fsg-arnsberg.de



Informatik & Technik



Zukunftsschulen NRW
Netzwerk Lernkultur
Individuelle Förderung



Mit Ganzttag mehr Zukunft



FSG:

FRANZ-STOCK-GYMNASIUM

ARNSBERG



Dr. Andreas Pallack

Schulleiter FSG

*„Computer rechnen mit
deinem Verständnis.“*

(Wilma Eudenbach)

Liebe Schülerinnen und Schüler,
liebe Eltern,

wir leben in einer zunehmend technisierten Welt. Schülerinnen und Schülern zu befähigen, die Technik zu beherrschen, ist eine Herausforderung, der wir uns als Mitglied des nationalen Excellence-Schulnetzwerks gerne stellen.

Ich freue mich, Ihnen unser Ganztagsangebot Informatik & Technik vorstellen zu dürfen. Es richtet sich an interessierte, mathematisch-naturwissenschaftlich begabte Schülerinnen und Schüler ab Klasse 5 und kann bis zum Ende der Sekundarstufe I belegt werden.

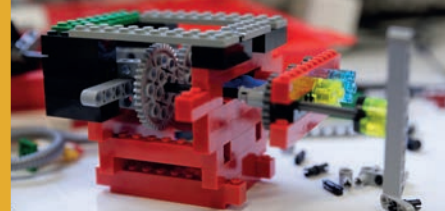
Das Curriculum des vertiefenden Angebots ist eng verwoben mit den schulinternen Lehrplänen für Mathematik und den Naturwissenschaften.

Darüber hinaus lernen die Teilnehmerinnen und Teilnehmer, umfangreiche Projekte zu planen und zu realisieren.

Im Vordergrund steht das Lösen von Problemen und vor allem die Freude am Entdecken und Tüfteln.

Wir freuen uns auf euer und Ihr Interesse.

Mit freundlichen Grüßen



Inhalte des Angebotes:

ab Klasse 5:

Getting started: Grundlagen der Technik & Informatik

- :: Planen, messen und realisieren in der Holzwerkstatt
- :: Problemlösen an praktischen Beispielen
- :: Spielerischer Zugang zum Programmieren
- :: Bits & Bytes so rechnen Computer
- :: Auto...was? So arbeiten Computer
- :: Informatik & Technik Projekte*

spätestens ab Klasse 6:

Keep on moving! - Grundlagen der Robotik

- :: Gelenke & Getriebe planen und herstellen
- :: Bionik: Erfindungen der Natur auf der Spur
- :: Input: Sinne des Computers
- :: Output: Technik bewegt
- :: Legoroboter: Nur Spielerei?
- :: Informatik & Technik Projekte*

spätestens ab Klasse 7:

Be smart! - Steuern und Regeln

- :: Grundlagen der Datenverarbeitung
- :: Drohnen fliegen und programmieren
- :: Daten- und Persönlichkeitsschutz
- :: Steuern und Regeln mit Python
- :: Haussteuerung mit dem Handy
- :: Informatik & Technik Projekte*

ab Klasse 8:

- :: Begleitung bei der Planung, Entwicklung und Durchführung von Projekten (jahrgangsstufenübergreifend)
- :: alternativ (vertiefende Angebote): Informatik/Technik.

* *Herausragende Projekte werden fortgeführt und in den Wettbewerben „Jugend experimentiert“ oder „Jugend forscht“ gemeldet. Im Verlauf der Sek I werden 3-5 umfassendere Projekte mit den Teilnehmenden bearbeitet.*